

ROCKET TRACK



SZERZŐ

LAURENCE GRENIER

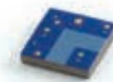
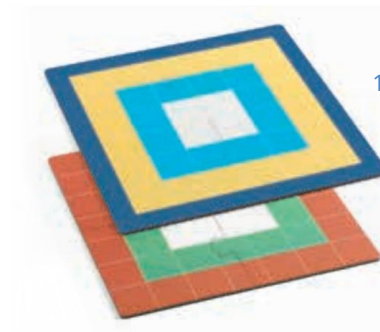
7-99

ÉV

SOLOGIC



ROCKET TRACK





A JÁTÉK CÉLJA

Teljesítsd a labirintust és találd meg az egyetlen módja annak, hogy rakétákat juttassanak a bolygójukra.

JÁTÉK

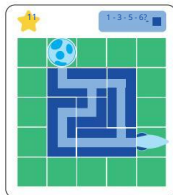
- Állítsd össze a játéktáblát.

Kihíváskártyák

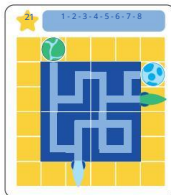
A kihívások egyre nehezednek.



Kezdő szint:
kék kihívások
négyzetet használnak
2 x 2-es rács
(fehér szóköz).



Középhaladó szint:
zöld kihívások
négyzetet használnak
3 x 3-as rács
(fehér szóköz).



Szakértői szint: sárga
kihívások használata
4x4-es négyzetrács
(fehér és kék tér).



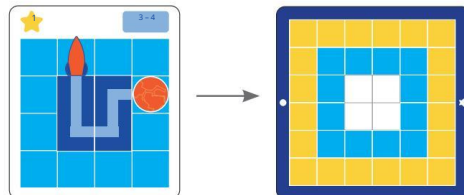
Mesterképzés:
Piros kihívások
négyzetet használnak
5 x 5-ös rács.
(fehér és zöld
helyiségek).

JÁTÉKTARTALOM



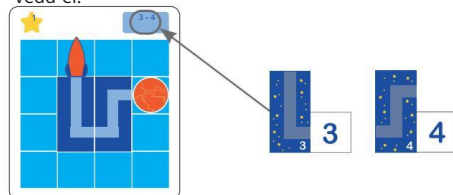
- 1 játéktábla (elől és hátul) 20
- kihíváskártya
- 12 dominólapka
- 2 négyzet alakú csempe egy útvonallal
- 4 bolygólapka
- 4 rakéta

A kártya színe azt is jelzi, hogy melyik táblával kell játszani: **kék kártya = kék tábla**

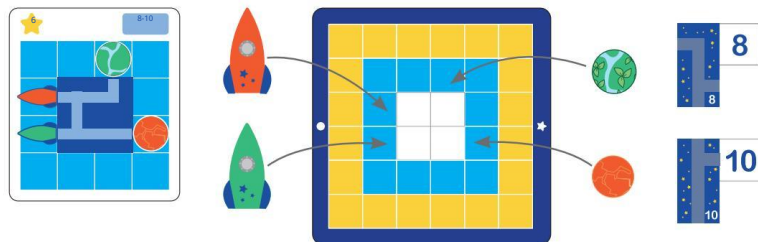


- Válassz egy kihíváskártyát.

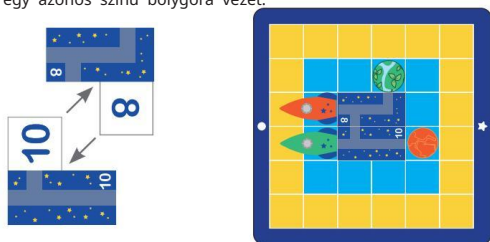
- Csak az ehhez a térképhez használt dominókat vedd el.



- Helyezz rakétákat és bolygókat a játéktáblára a kiválasztott kártya színének megfelelően, a kártyán látható módon említett.



- Kösd össze a dominólapkákat kettesével, és helyezd el ezeket a készleteket a fehér rácson úgy, hogy egyetlen útvonalat hozzon létre, amely minden rakétát egy azonos színű bolygóra vezet.



Jegyzet

- Minden útnak össze kell kapcsolódnia: egy út soha nem vezethet üres helyre tér.



- Az út helyreállítása után minden darabnak azonos magasságban kell lennie: túlzott vastagság nem lehetséges!



Négyzet alakú
csempék



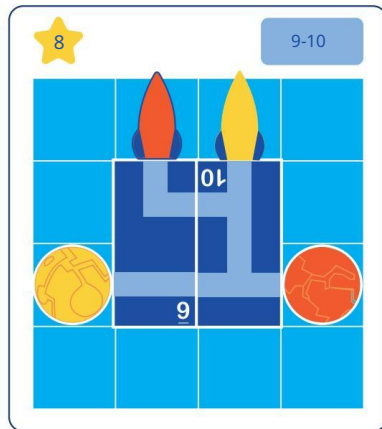
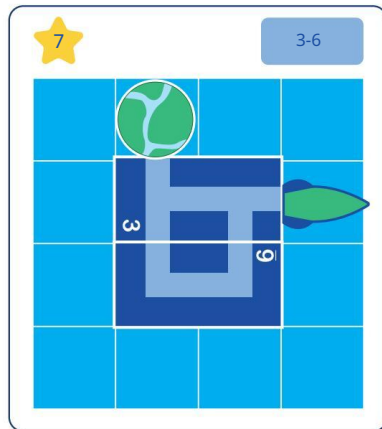
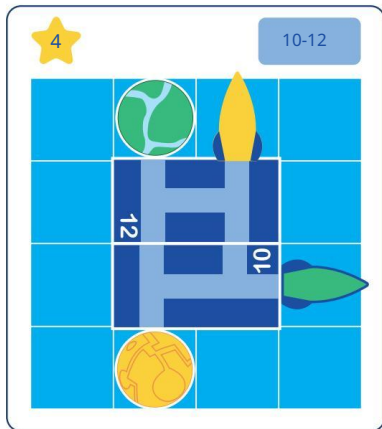
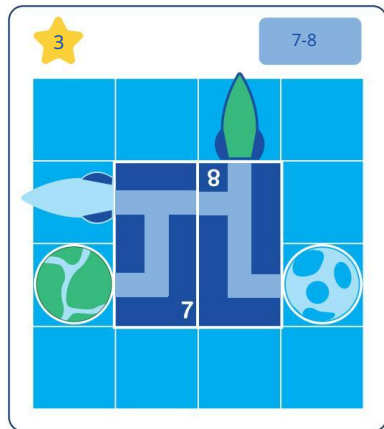
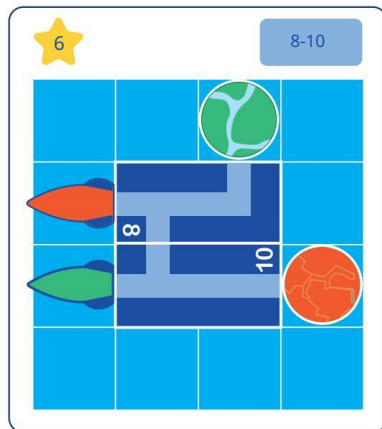
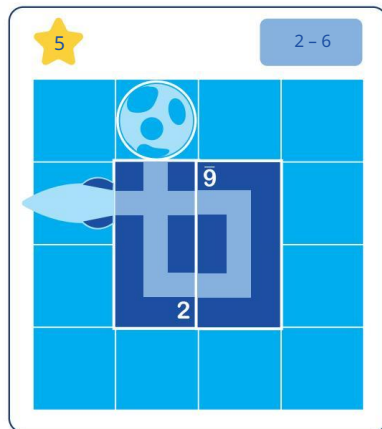
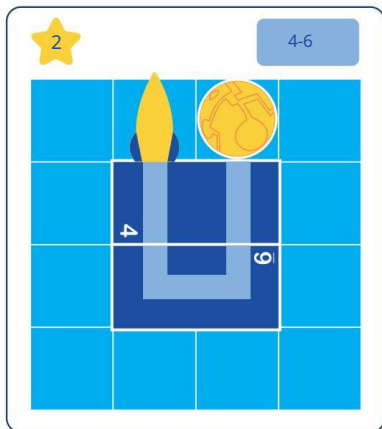
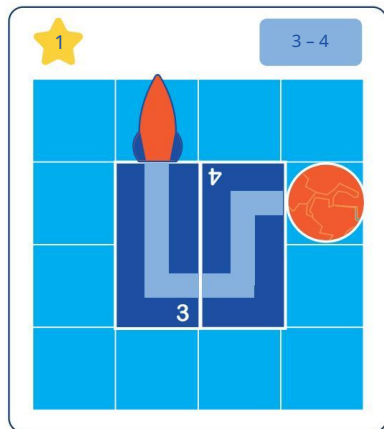
piros és zöld kihívásokban használhatók.

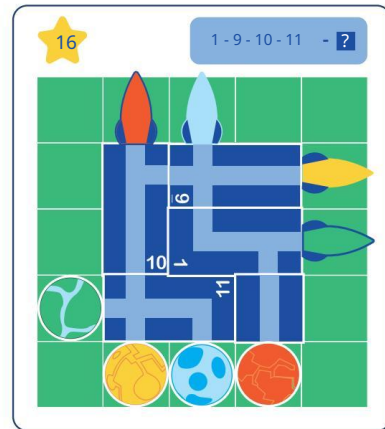
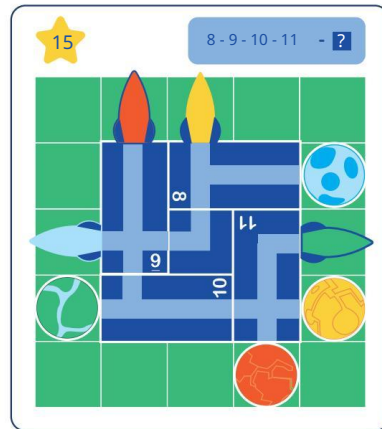
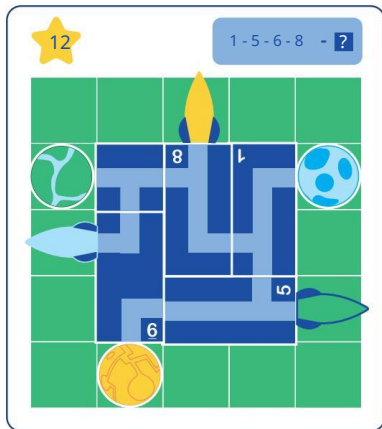
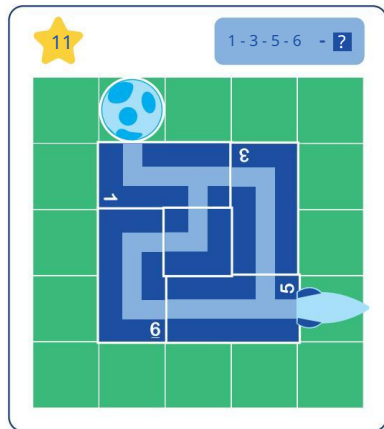
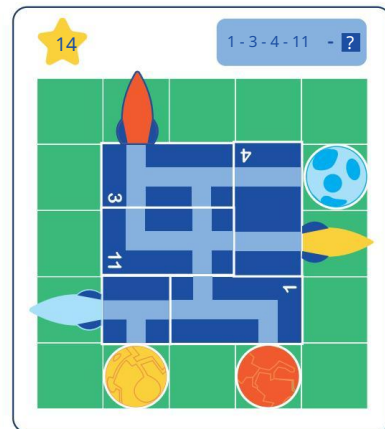
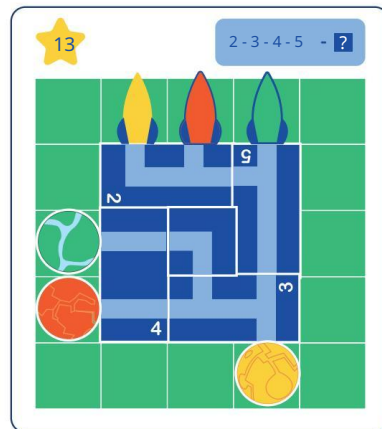
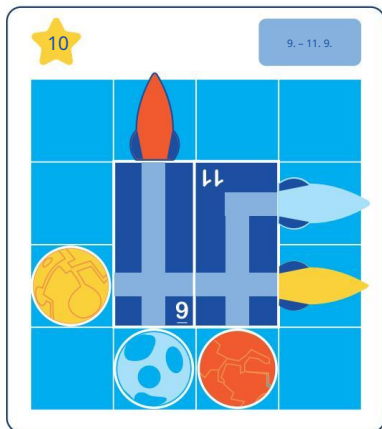
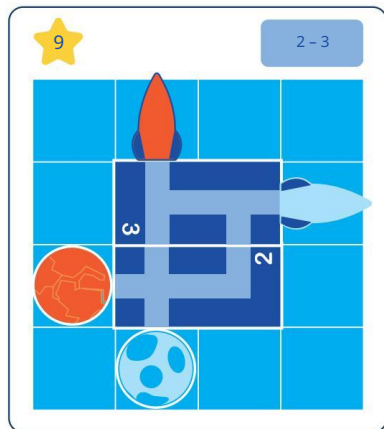


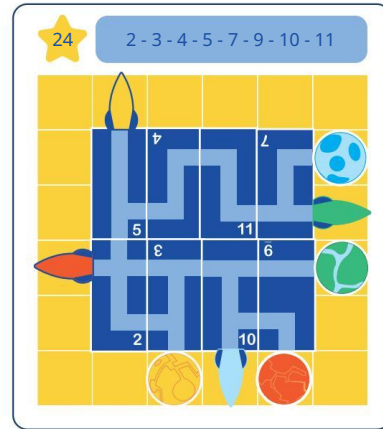
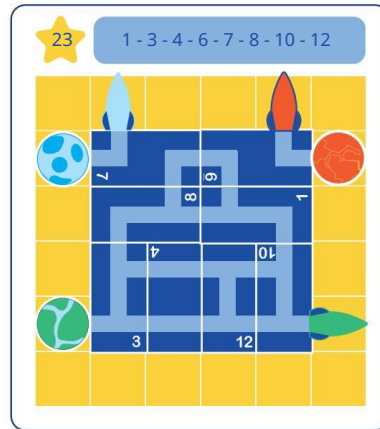
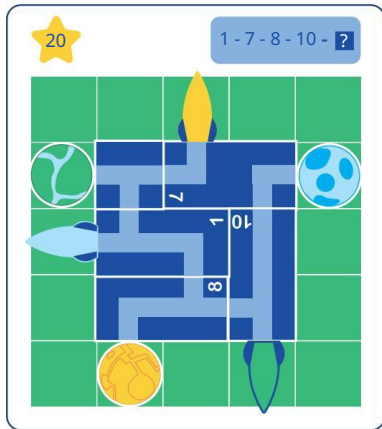
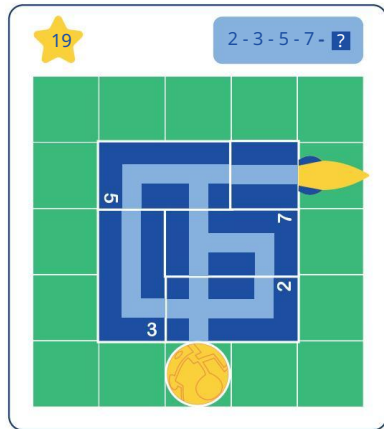
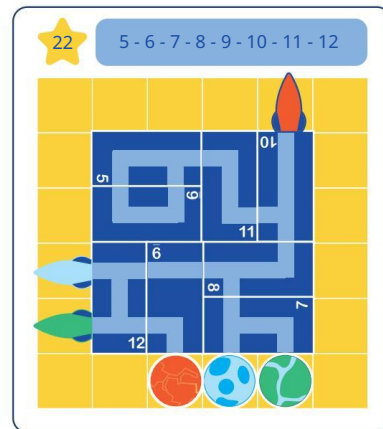
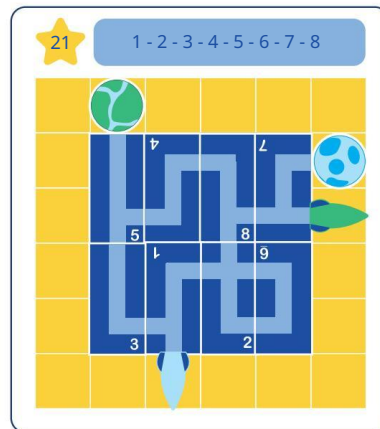
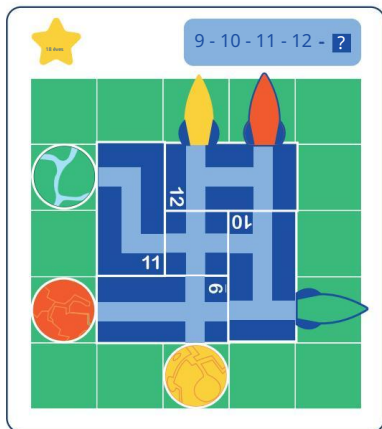
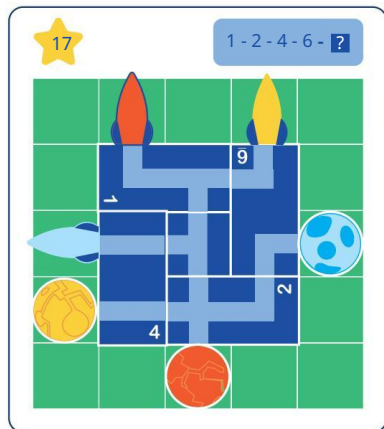
A kihíváskártyákon lévő szimbólum emlékeztet arra, hogy szükség van rájuk a kihívás teljesítéséhez.

! Kérjük, tartsd tiszteltben a kiválasztott térképen jelölt játékterületet.

Minden feladatra csak egy lehetséges megoldás van! A megoldásokat a brosúra végén találja.







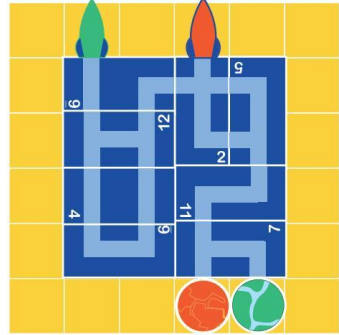
25

1 - 3 - 4 - 5 - 7 - 8 - 9 - 11



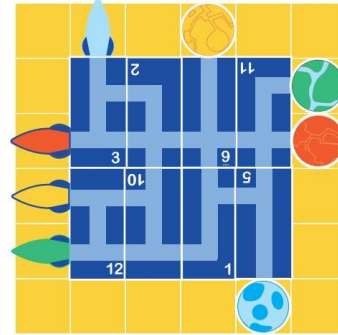
26

2 - 4 - 5 - 6 - 7 - 9 - 11 - 12



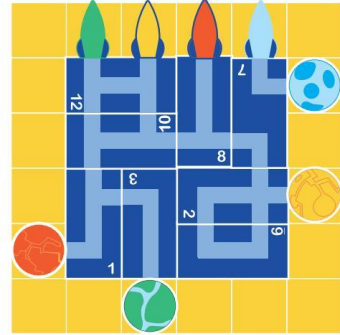
29

1 - 2 - 3 - 5 - 9 - 10 - 11 - 12



30

1 - 2 - 3 - 6 - 7 - 8 - 10 - 12



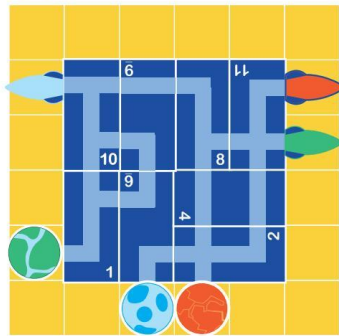
27

2 - 3 - 4 - 5 - 9 - 10 - 11 - 12



28

1 - 2 - 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 11



31

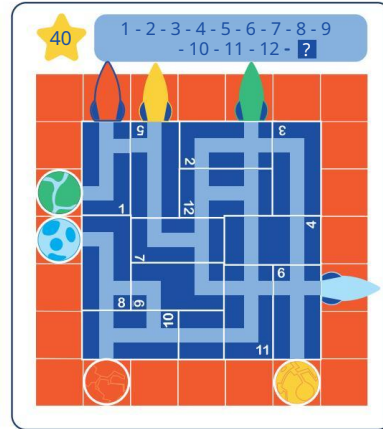
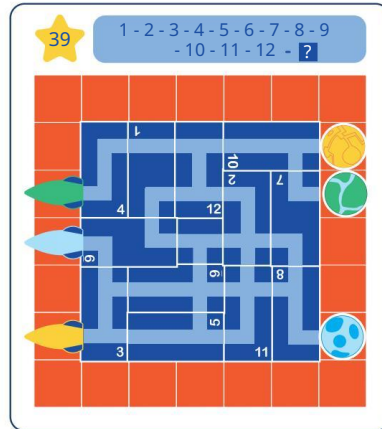
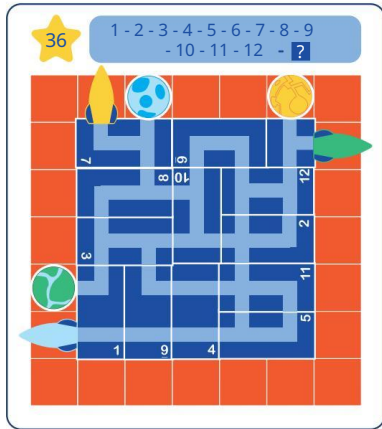
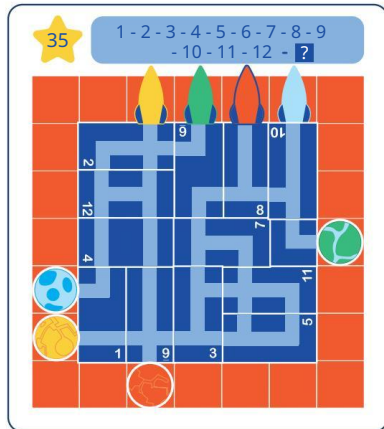
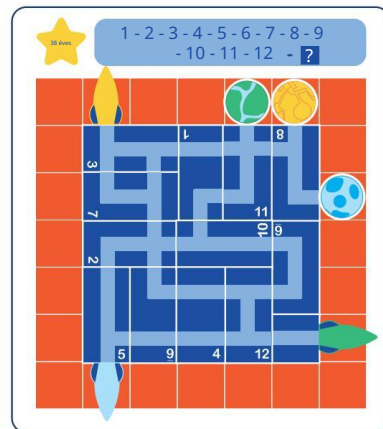
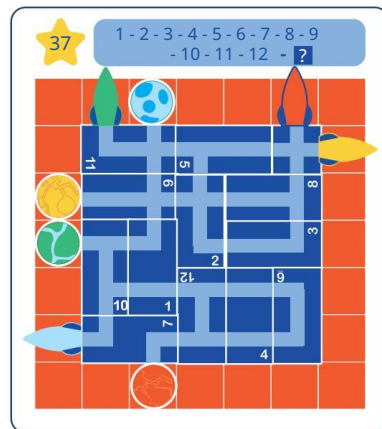
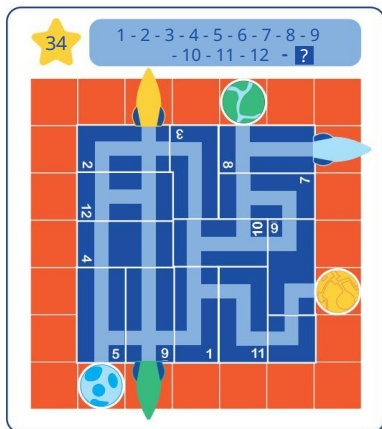
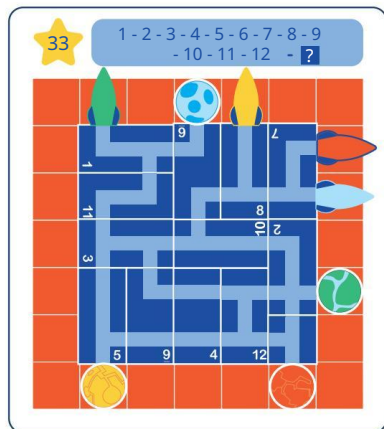
1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9
- 10 - 11 - 12 - ?



32

1-2-3-4-5-6-7-8-9
-10-11-12? ■





ROCKET TRACK

40 KIHÍVÁS

DJ00825



3, rue des Grands Augustins - 75006 Párizs - Franciaország www.djeco.com
Kínában készült - Franciaországban tervezték