



Misszió

SOS

KOR 5-99



Misszió SOS



18x



18x



16x



4x



5x

• Tartalomjegyzék



A játék célja: Mentsd meg az összes állatot, vagy oltsd el a tüzet az állatorvosi klinikán.

JÁTÉK ELŐKÉSZÜLTÉSE:

Minden játékos kiválasztja a megtestesíteni kívánt „játékos” kártyát, és maga elé helyezi.

Helyezz 4 jutalomkártyát képpel felfelé az asztal közepére.

Ezután készíts egy lefelé fordított pakli kártyákat a maradék kártyákból.



Vegyd el 18 tűzkártyát, keverd meg őket.

majd képpel lefelé alakíts ki egy kupacot.

Ezután fedj fel 6 kártyát úgy, hogy egy sorba helyezed őket.

Ugyanezt tedd 18 kártyával állatok.

JÁTÉK:

A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban felváltva követik egymást a játékban.

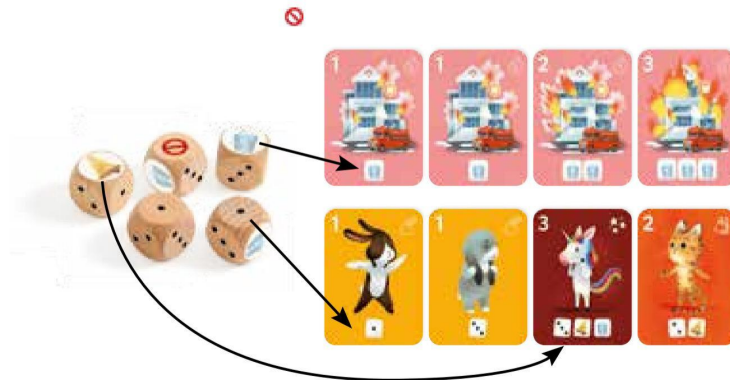
Kiválasztják az első játékost, aki öt kocka dobásával kezdi a játékot.

Helyezd el a kockákat állatok megmentéséhez vagy tüzek eloltásához.

Annyszer dobhatod őket, ahányszor csak akarod, de minden dobás után muszáj

mindig helyezz el legalább egyet. Ha nem teszed, a köröd véget ér, és a játékosra kerül.

A következő játékos. A felfelé fordított kockák elvesznek.

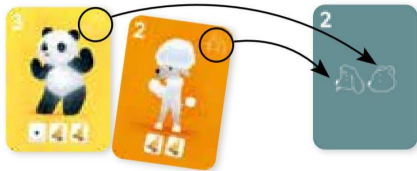


Mielőtt dobna a kocka, a következő játékos új kártyákat helyez az előző kör után üresen maradt helyekre.

Hűségkártyák

A hűségkártyákat a feltételek teljesítése után lehet megszerezni.

Például egy játékosnak egy „medve” és egy „kutya” kártyát kellett nyernie.
előre a megfelelő törzsvásárlói kártya beszerzéséhez:



A játékosok felhasználhatják az előző körökben megszerzett állatkártyákat hűségkártya megszerzéséhez, de minden körben csak egyet lehet szerezni.

Egy állatkártyát csak egyszer lehet jutalomkártya megszerzésére felhasználni.

Amikor egy játékos jutalmat nyer, azt azokra az állatkártyákra kell helyeznie, amelyek hozzájárultak a megszerzéséhez.

Megjegyzés: Mindig 4 jutalomkártyának kell lennie az asztal közepén, amíg a húzópakli el nem fogy.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor minden állatot megmentettek, vagy amikor az összes tüzet eloltották, azaz amikor a két kártyasor közül az egyik kiürült.

Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb pontot szerzi.

DJ00831



3, rue des Grands Augustins 75006
- Párizs - Franciaország

www.djeco.com