



Kalyatiks



Kalyatiks



Kor: 6 – 99 év



Játékosok száma: 2-6 játékos



Tartalom: 6 superhős kártya + 30 superképesség kártya
+ 1 "Kezdőjátékos" zseton



A játék célja: Válg a legerősebb superhőssé a legtöbb superképesség-pont megszerzésével.



Előkészítés: Keverd meg a 6 superhős kártyát, és helyezd el őket vízszintes vonalban az asztal közepén.

Ezután keverd meg a superképesség kártyákat. Helyezz egy kártyát minden superhős alá úgy, hogy a száma felfelé nézzen. A maradék kártyákból húzópaklit alkotnak, amit képpel lefelé a superhős kártyák sora mellé helyeztek.



A legfiatalabb játékos elveszi a „Kezdőjátékos” jelzőt, és elkezdi a játékot. A játék ezután az óramutató járásával megegyezően folytatódik.



A játékban négy hős szerepel: Blaze, Nova, Rexon és Lira.



Minden superhős kártya kétoldalas, mindkét oldala egy-egy hőst jelképez. Tehát minden hős összesen háromszor jelenik meg a játékban.

A látható kártyák alapján néha kitalálhatod, melyik hős rejtőzik a túldoldalon... de légy óvatos, az emlékezeted és egy kis szerencse lesz a legjobb szövetségesed!

Hogyan kell játszani:

Az aktív játékos felváltva választ egy superhős kártyát, mindkinek elmondja a kártya hátulján található hős nevét, majd megfordítja a kártyát, hogy ellenőrizze.

A játékosoknak a maguk előtt látható kártyákra és az esetlegesen felfordított kártyákra kell hagyatkozniuk, mielőtt elmondják mindkinek, melyik hősről gondolják, és megfordítják a kiválasztott lapot.

- Helyes válasz: a játékos nyer egy superképesség kártyát a kiválasztott superhős kártya alá helyezi, és maga elé helyezi.



- Rossz válasz: a játékos egy superképesség kártyát húz egy superhőshöz társított lapot helyez el vagy egy másik superhős kártya alá, vagy egy olyan superhős alá, akinek a superképességét már megszerezte.



Ezért több superképesség kártya is elhelyezhető ugyanazon superhős alá. Ha az aktív játékos egy több superképesség kártyával rendelkező superhőst próbál kijátszani, és rosszul tippel, akkor az összes superképesség kártyája átkerül a ringbe. A fent leírt szabályok szerint kell őket áthelyezni.

Ezután a következő játékos következik, és a játék addig folytatódik, amíg az asztalon látható összes superképesség kártyát el nem nyerték. Amikor mind a hat játékban lévő superképesség kártyát megnyerték, a kör véget ér.

Rexon Különleges Erők

Ha a játékos

Ha a „Rexon”-ra tippel, és a válasza helyes, nyer egy supererő kártyát, és azonnal újra játszik.

Másrészt, ha a tippjük rossz, akkor nem játszanak újra, és a Supererő kártyát egy másik superhős alá helyezik.

Új kör: Keverd meg újra a 6 superhős kártyát, és Helyezd őket sorba. Ossz ki 6 új Supererő kártyát, minden hősnek egyet. A „Kezdőjátékos” jelzőt add át a következő játékosnak, majd

Új kör kezdődik.

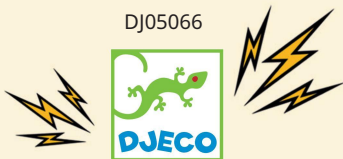
A játék vége: A játék akkor ér véget, amikor az összes lapot megnyerték. Minden játékos összeadja a superképesség kártyáin lévő pontokat.

A legtöbb pontot szerző játékos lesz a legerősebb superhős!

Kalyatiks



DJ05066



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



OU
ASSOCIATION



OU
MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr