

Animo Mondo

Szerző Djeco – Tervező: Edwige de Lassus



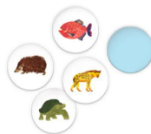
Egy lokalizációról szóló játék
állatok a világból



Animo Mondo



6x



36x



6x



1x



A játék tartalma: 6 bingótábla, 36 állatos zseton, 6 kontinenskártya és 1 vászonzsák.

A játék célja: Légy az első, aki kitölti a bingótábláját.

Előkészítés: • Határozza meg az egyes kontinenstérképeknek megfelelő színt:

Afrika



Észak Amerika



Dél-Amerika



Óceánia

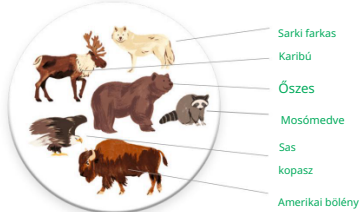
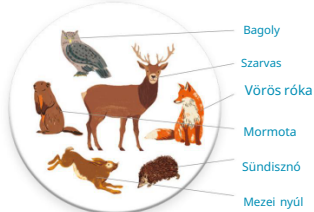
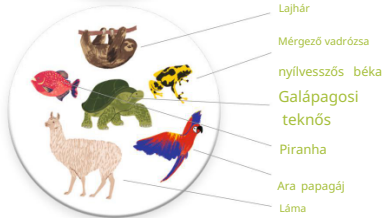
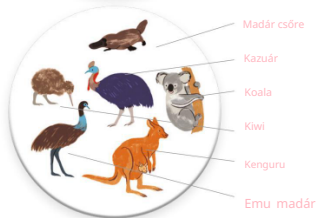
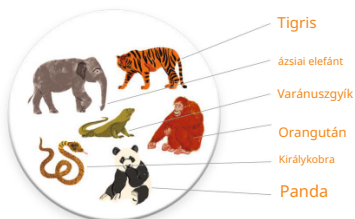
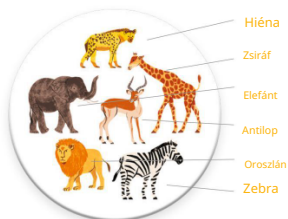


Európa

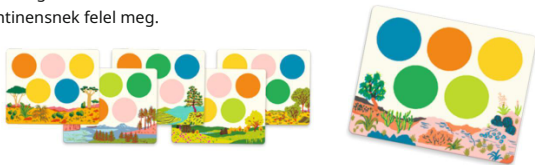


Ázsia

• Fordítsd meg az egyes kontinenskártyákat, és azonosítsd be az ott élő állatokat:



- Keresz 5 színes kört a bingótáblákon.
Minden szín egy kontinensnek felel meg.



A játék előkészítése:

- Minden játékos választ egy bingótáblát, és maga elé teszi.
- Helyezz el egy vászonzacskót 36 állatkával és 6 kontinenskártyával.

a látható oldalával a kontinens felé, az asztal közepére.



Játék:

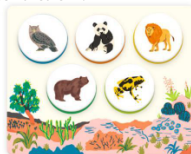
- A legfiatalabb játékos kezd. Húz egy állatjelzőt egy vászonzacskóból.
- Megpróbálja meghatározni, hogy a kiválasztott állat melyik kontinensen él.



- A játékos csak a választott kontinens kártyáját teheti vissza.
 - Ha a válasz helyes, az állat a kártya hátoldalán található. A játékos ezután a játéktáblájára helyezi az állatot a megfelelő színű mezőre.
 - Ha nincs a játéktábláján az állat színével megegyező kör, akkor a játékos visszateszi az állatot a zsebébe.
- A következő játékos következik.
- Ha a válasz helytelen, az állat nincs a kiválasztott kártya hátulján.

A játékos ezután visszateszi az állatot a zsebébe. És a következő játékos következik.

Az a játékos nyeri a játékot, aki először tud teljesíteni egy térképet.





DJ08198

FIGYELEM: Kis alkatrészek.



Grands Augustins utca 3.
75006 - Párizs - Franciaország

www.djeco.com