

Szúdoku

40 kihívás

SZERZŐ

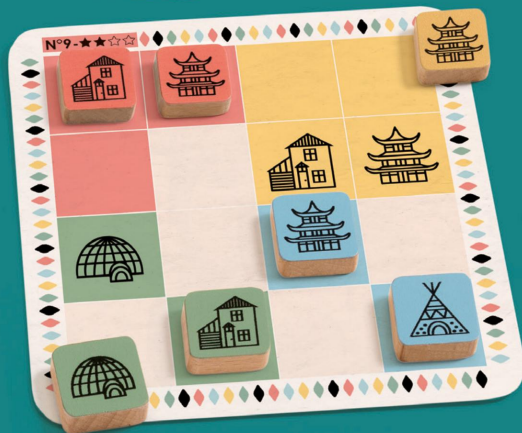
ALAIN BROBECKER

TERVEZÉS

REGIS LEJONC

8-99

ÉVEK



SZOLÓGIAI



Szúdoku



x16



x40



A JÁTÉK CÉLJA

Töltsd ki a rácsot 16-tal tokenek.

JÁTÉK



Helyezz 16 zsetont az asztalra, és tedd melléjük a kihíváskártyákat.
Húzz elő egy kihíváskártyát, és próbáld meg feltölteni a rácsot 16 zsetonnal a megadott utasítások szerint:

- Minden élőhelytípus csak egyszer fordulhat elő:

• soronként,
• oszloponként,
és színterület szerint.



- A 4 azonos színű korong által alkotott színes területeknek szomszédosnak kell lenniük.
Lehetséges alakzatok

színtartományok:



Őrült szudoku

40 KIHÍVÁS

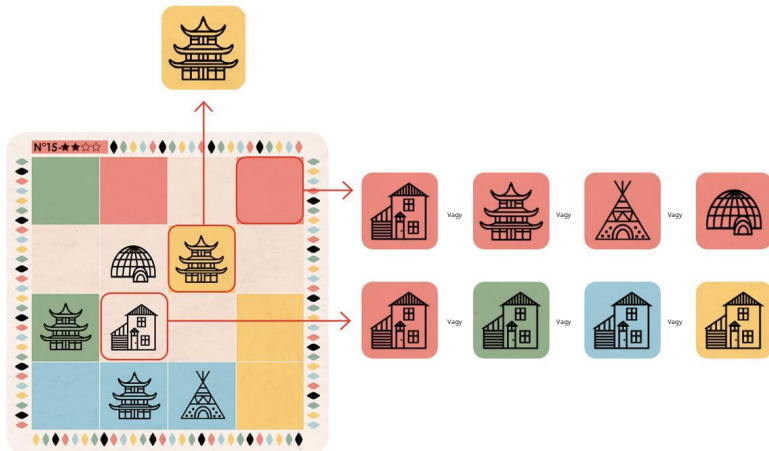
JÁTÉKTARTALOM



- 16 zseton, amelyek a következőt jelképezik: 4 különböző élőhelytípus 4 színben
- 40 kihíváskártya

- Ha az utasítás egy rácscellán van írva: egy tokenet kell elhelyezni ennek az utasításnak megfelelő.

Példák:



Minden kihívásnak csak egy megoldása van. Megoldások a brosúra végén.



1



2



3



13



14



15



4



5



6



16



17



18



7



8



9



19



20



21



10



11



12



22



23



24



25



26



27



37



38 does



39



28



29



30



40



31



32



33



34



35



36

Szúdoku

DJ08488



3, rue des Grands Augustins - 75006 Párizs - Franciaország
www.djeco.com

Kínában készült - Franciaországban tervezték