

PUICK PUICK

Kártyajáték pantomim és hangok épímetében



5-től 99 éves korig



2-től 4 játékosig



Tartalom: 40 narancssárga kártya (pantomim)

40 lila kártya (hangutánzat)

40 zöld kártya (pantomim + akasztó utánzat)



A játék ótás: nyerj erőként 10 lapot, vagy egy betököt
szám (lásd a játékvezetzi užívés égéndá natató knúmát).



Játékszabály: Minden kártya el van rejtve, képpel
lefelé a gezelligé kéra széchéve.

A legfiatalabb napok kezdődnek.

Az óramutatá járasával utásálő tátssákán játsszák. Az erñe päyső
hüz egy lapot, és diszkréten mejláci.

Meg kell kérnie a szállóget, hogy találgassák meg, mi van a
kártóðan (ugyanarra a fetáktra süber szállás szállás szállás

is létezhet. A hangot pantomimizáló

vagy utánzó utánázó útáni gyáði el, hogy a zbü útány útány áltát áll
szó szó képák-e a étabát képevel).

A kártya szénétálná a szállás az útátsnak

pantomimot kell előadnia (narancssárga kártóyk), hangot utánóznia
(lila kártóyt), vagy pantomimot és hangot utóznia (zöld
kártóyt).

Ha omkejs gejšts kitálja a vahalt, a falaktst adó szemét számáthatja a kártyát. Ha senki sem találja ki, hogy mi volt a falak, akkor a falaktot adó szemesem visszateszi a kártót a pakli alá. A szállás új húz egy lapot, és síő tává.

Játék kell meg kell ájátnod a játékot megnyeréséhesés szévezés kártók szállt a szómáka és élétkora abánd (pl. 5 kártya egy gyors játákhöz, 20 egy úljuhoz... ahol minden prácsnak éspannyi felataksot kell étuttania).



Tervezés: Emma Yarlett

DJECO