

BAZARQUATIK

Stratégiai kártyajáték



6 - 99 éves



Játékosok száma: 2-4



Tartalom: 48 kártya

- 11 bűvarkártya
- 12 cépakártya
- 13 szellőrózsa kártya
- 12 teknőskártya



A játék célja: A legtöbb kártyával rendelkező játékosnak lenni.



Játékelőkészületek: A kártyákat megkeverjük, és képpel lefelé egy kupacba helyezzük az asztal közepére. Minden játékos húz 2 lapot, amelyeket csak ő láthat.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd. A kezéből egy vagy két lapot (a játékos által választottat) képpel felfelé az asztal közepére helyez. A kártyáknak érinteniük kell egymást, vízszintesen vagy függőlegesen. A játékos ezután húz egy vagy két lapot a pakliból, hogy ismét 2 kártya legyen a kezében. Az adott játékos köre véget ér, és a következő játékos következik.

Kártyaelhelyezési szabályok:

1/ Lehelyezett kártyák száma nem haladhatja meg a 4 x 4-et:



2/ Ugyanazok a kártyák nem kerülhetnek ugyanabba a sorba vagy oszlop:



3/ A következő korlátozásokat kell betartani:

A teknős megeszi a szellőrózsát, a
cápa megeszi a teknőst.



- Ezért nem helyezhetők egymás mellé.

Csak a bűvár kártya helyezhető veszély nélkül az összes
többi kártya mellé.

A játékosok így létrehozhatnak egy sort vagy oszlopot, amely a következőket tartalmazza:

Cápa, szellőrózsa, bűvár, teknős. Vagy: szellőrózsa,
cápa, bűvár, teknős. Vagy: teknős, bűvár, cápa,
szellőrózsa stb. (balról jobbra vagy fordítva, vagy fentről
lefelé vagy fordítva).

Ha egy játékos a köre során nem tudja a kezébe venni a
két kártya egyikét sem, akkor ezt mondja: Bazarquatik!
Az előző játékos ezután elveszi az összes eddig az asztalra
helyezett kártyát.

- A játékos, aki nem tudta lehelyezni a lapjait, megtartja
azokat a kezében, és most lehelyezhet legalább egy lapot
(vagy mindkettőt, ha a szabályok megengedik).

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor elfogynak a lapok a húzópakliban,
és minden lehetséges kártya lekerült.

Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.

Jean-Jacques Derghazarian színdarabja