



Sárkány pakli

Sárkányhalm

Stratégiai és harci kártyajáték



Sárkány pakli



Kor: 6 – 99 év



Játékosok száma: 2 játékos



Tartalom: 24 sárkánykártya + 11 győzelmi kártya



A játék célja: Válg Sárkánymesterré 6 győzelmi kártya megnyerésével.

Kiből lesz a sárkánymester?

Válaszd ki a legerősebb sárkányokat a párbajok megnyeréséhez, ne feledd, hogy a TŰZ legyőzi az ERDŐT, az ERDŐ legyőzi a VIZET, és a VÍZ legyőzi a TŰZET!



A játék működése: A játék 1. fázisában a játékosok sárkányokat választanak a harcra. Ezután a 2. fázisban csaták zajlanak, mint a kő-papír-olló játékban.

Játékelőkészületek:

Keverd meg a sárkánykártyákat, és helyezd őket képpel lefelé 3 darab 8 kártyás pakliba az asztal közepére. A győzelmi kártyákat tegyétek félre.

A játék menete: 1.

fázis – Sárkányok toborzása

Ebben a fázisban a játékosok felváltva osztanak sárkánykártyákat.

Sárkány pakli

Minden körben az aktív játékos megtart 1 lapot, és kettőt ad a másik játékosnak.

A legfiatalabb játékos kezd, és ő lesz az aktív játékos abban a körben.

Az aktív játékos felfordítja az A pakli első kártyáját.

Aztán eldöntheti, hogy:

- Tartsd meg ezt a kártyát, és add oda az első kártyákat a B és C pakliból a másik játékosnak.



- Dobd el ezt a kártyát, és add oda a másik játékosnak. A játékos ezután felfordítja a B pakli első kártyáját.

A fent leírtakhoz hasonlóan az aktív játékos a következők közül választhat:

- Tartsd meg ezt a kártyát, és add oda az első lapot a C pakliból a másik játékosnak.
- Dobd el ezt a kártyát, és add oda a másik játékosnak.

A játékosnak ezután el kell vennie és MEG kell MEGŐRZENIE az első lapot a C pakliból.

Sárkány pakli



Megjegyzés: A kapott kártyákat képpel felfelé kell letenni.
egy kupacban minden játékos elé.

Ezután a második játékos lesz az aktív játékos, és a játék folytatódik.
a fentiek szerint folytatódik. És így tovább, kettő

A játékosok felváltva folytatják a játékot, amíg 3 pakli nem marad.
nincsenek kártyák. A játékosok ezután megkezdhetik a játék 2. fázisát.

2. fázis – Sárkánycsata

A játék második fázisában a játékosok 12 sárkánnyal harcolnak egymás ellen,
amelyeket nekik rendelték.

Mindkét játékos elvesz 12 toborzott sárkánykártyát. Addig
harcolnak egymással, amíg az egyik játékos 6 győzelmi kártyát
nem kap.

Így zajlik a csata:

- Minden játékos húz egy lapot a kezéből, és képpel lefelé maga elé teszi.
- Mindkét játékos egyszerre fordítja fel a lapjait.

Sárkány pakli

Hogyan nyerik meg a csatát:

Hogy megtudd, melyik sárkány nyerte a csatát, először is nézd meg a sárkány típusát, függetlenül az értékétől.

- A **TŰZ** sárkány legyőzi az **ERDŐ** sárkányt és megnyeri a párbajt.
- Az **ERDŐ** sárkány legyőzi a **VÍZ** sárkányt és megnyeri a párbajt.
- A **VÍZ** sárkány legyőzi a **TŰZ** sárkányt és megnyeri a harcot.



Ha két azonos típusú sárkány áll egymással szemben egy csatában, nézd meg az értékeiket a győztes meghatározásához: a legmagasabb értékű sárkány nyeri a csatát.

A győztes sárkányt birtokló játékos kap egy győzelmi kártyát.

A sárkánykártyákat „eldobják”, és a játékosok új csatát kezdenek.

Speciális eset: 1-es értékű sárkányok. Ha egy játékos egy 1-es értékű sárkánnyal nyer csatát, akkor 2 győzelmi kártyát kap egy helyett.

A játék vége:

Amint az első játékos elnyeri a 6. győzelmi kártyáját, megnyeri a játékot.

Figyelem: A játék véget érhet, mielőtt a játékosok megszabadulnának az összes kártyától a kezükben!

Jonathan Favre-Godal és Julien Seisson játéka

Sárkány pakli

Sárkányhalm

Stratégiai és harci kártyajáték

DJ05081



Djeco

3, rue des Grands Augustins
75006 Párizs -

Franciaország

www.djeco.com Kínában készült - Franciaországban tervezték