

MIX FAMILY



6 – 10 év



2-4 játékos



36 kártya



A játék célja: Gyűjts össze elsőként 3 állatcsaládot.

Játékelv: Ebben a játékban egy család 3 kártyából áll, amelyek vagy azonos színű, különböző állatokból, vagy ugyanolyan állatokból állnak.

Például:



Jékelőkészületek: Keverjétek meg a kártyákat, és osszatok 3 lapot minden játékosnak. A maradék kártyákat képpel lefelé helyezzétek el egy pakliban a játékosok között; ők húznak a pakliból.

Játékmenet: A legfiatalabb játékos (A játékos) kezdi a játékot, majd az óramutató járásával megegyező irányban folytatódik. A kezdőjátékos egy tetszőleges játékosról (B játékos) kér egy adott színű és színű állat kártyáját (pl. kék medve, lila róka stb.).

- Amikor a B játékosnál van ez a kártya, akkor azt át kell adnia A játékosnak, aki kérhet egy másik lapot a B játékosról vagy egy másik játékosról.

- Ha a B játékosnak nincs ez a kártya, akkor azt mondja: **„Fogj el egy lapot!”**, és az A játékos elveszi a legfelső lapot a pakliból.

- Amikor egy játékos kihúzza a kért lapot, azt mondja: **„Jó fogást!”**, és megmutatja a lapot a többi játékosnak. Ezután bármelyik játékosról kérhet egy másik lapot.

MIX FAMILY

- Amikor egy játékos egy másik lapot húz, mint amit kért, azt mondja: **„Balszerencsés fogás!”**, és a következő játékos (az új A játékos) következik.
- Amikor egy játékosnak egy egész családja van, akkor azt mondja: **„Család!”** (3 ugyanolyan állatból álló kártyája, vagy 3 azonos színű, különböző állatból álló kártyája van). A játékos kirakja a családot a többi játékos kezébe, majd folytatja a játékot.

Megjegyzések:

- Amikor egy játékos lapot kér, már kell lennie egy olyan kártyájának, amelyen ugyanolyan állat vagy ugyanolyan szín van.
- Amikor egy játékos a "Szerencsétlen fogás" során egy olyan lapot kap, amely lehetővé teszi számára, hogy állatcsaládot alapítson, akkor azt mondja: "Család!", és kirakja a kártyákat. Azonban ezután nem kérhet másik lapot.
- A játékosoknak úgy kell kirakniuk a kártyáikat, hogy mindenki jól láthassa azokat.
- Amikor egy játékosnak elfogynak a kártyái, azonnal húz egyet a pakliból.
- Amikor elfogy a kártyapakli, csak a játékosok kezében maradt kártyákat játsszák ki, amíg az egyik játékos nyer.

A játék vége: Amikor egy játékos elegendő számú családot gyűjtött össze, ő a győztes, és a játék véget ér.

Szükséges családok száma:

A játék szerzője: Didier Lenain-Bragard