

# MONSTRIO



Kor: 7 – 99



2-4 játékos



Tartalom: 72 szörnykártya



A játék célja: Gyűjts össze annyi édességet, amennyit csak tudsz.



Játékelv:

Javában tart a Halloween! Úgy döntöttél, hogy felfedezed a környékbeli kísértetjárta házat, és minél több édességet találsz a szörnyek között. De nem minden szörnyeteg hoz édességet!

Aki 3 egyforma szörnyet felfordít, abbahagyja a keresést és elveszíti a felfordított édességeket! A kártyák előlapja mozaik, és a hátoldalon látható szörnyet/szörnyeket mutatja. A hátoldalon 1 vagy 2 egyforma szörny található, édességgel vagy anélkül.

A játékban 4 különböző szörny található.



Elülső oldal



Hátoldali változatok



Játékeállítás: Keverd meg a kártyákat. Helyezd a 16 kártyát egy 4 x 4-es négyzetbe a mozaikos felükkel felfelé. Ez egy kísértetház.

Megjegyzés: a kártyák lerakásakor a játékosoknak nem szabad látniuk a kártyák hátoldalát. A maradék kártyákat helyezték egy káliba, szintén a mozaikos oldalukkal felfelé.

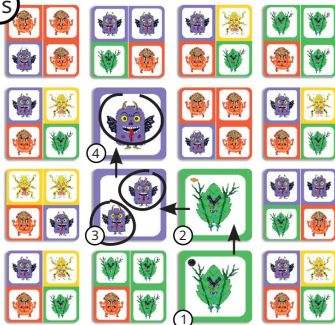
Játékmenet: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Először is, felfordít egy mozaikkártyát a kísértetház szélén (a négyzet szélén).

Ezután forgathatja a többi mozaikkártyát, amíg mindegyik derékszoget (nem átlósan) nem zár be az előzőleg elforgatott kártyával. A forgatást akkor állíthatja le, amikor eléri a ház szélén lévő kártyát.

Megjegyzés: Amikor több kártya van egymásra helyezve (lásd alább), a játékos csak a pakli legfelső lapját fordítja fel.

# MONSTRIO

És



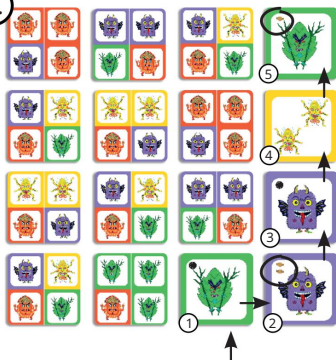
- Amikor egy játékos 3 azonos szörnyet fordít fel a köre alatt, a köre véget ér.

Nem kap lapot (A példa: 3 lila szörny).

Megjegyzés: Ha több kártya van egymásra rakva, csak a legfelső lapot veszik figyelembe.

Minden egyes felfordított lapot letakarunk egy kártyával a pakliból, mozaikos felével felfelé.

B.



- Ha egy játékos úgy dönt, hogy kilép, mielőtt 3 azonos szörnyet felfordítana, és a ház szélén áll, akkor megkapja az összes felfordított lapot és/vagy egy több kártya tetejére helyezett kupacot (B példa: édességeket szerzett).

A házban lévő minden üres helyet ki kell tölteni egy kártyával a pakliból, mozaik felével felfelé.

Ezután a következő játékos, az óramutató járásával megegyező irányban, kört tesz a kísértetjárta házban.

További kör: Amikor egy játékos felfordít egy ilyen jelzésű szörnyet, lehetőség szerint egy másik, rá merőleges szögben álló lapot kell felfordítania.

A játék vége: Amikor elfogynak a kártyák a házban lévő üres helyekre, a játék véget ér. A játékosok megszámozzák a nyert kártyákon lévő édességeket. Az a játékos nyer, aki a legtöbb édességet gyűjti.



A darab szerzője: Joan Dufour.