

# DINO DRAFT



Ajánlott életkor:  
6 – 99 év



Játékosok száma: 2 – 5



Tartalom:



5 kártya  
dinoszauruszok



5 kártya  
színek



50 játékkártya



A játék célja: A legtöbb pont megszerzése a játék végén.



Játékelőkészületek: Oszd a dinoszaurusz- és a színekártyákat 2 paklira, és keverd meg őket külön-külön. A játékosok mindkét pakliból kapnak 1 lapot, és megnézik azokat anélkül, hogy a többiek látnák. A maradék kártyákat tegyék félre képpel lefelé.

Ezek a kártyák határozzák meg a játékos színét és dinoszaurusz választását. Minden olyan színű vagy dinoszaurusz kártya, ami a játékosnál van a játék végén, 1 pontot ér.

Több "pick and pass" kört játszanak: ezekben a körökben a játékosok kártyákat kapnak, és minden körben a játékos kiválaszt egy lapot, amit megtart, a többit pedig átadja a bal oldalon ülő ellenfelének.

Az első „pick and pass” körben keverd meg a kártyákat, és oszd ki őket a játékosok számának megfelelően az alábbiak szerint:

- 2 játékos esetén játékosonként 4 kártya
- 6 kártyalap 3 vagy 4 játékos számára
- 5 kártya játékosonként 5 játékosnak.

A maradék kártyákat képpel lefelé helyezd egy kupacba az asztal közepére.

# DINO DRAFT

Játékmenet: a játékosok egyszerre játszanak: minden játékos kiválaszt egy lapot a kártyái közül, amelyet meg akar tartani, és képpel lefelé maga elé helyezi. Amikor mindenki választott, mindenki felfordítja a kártyáját. A többi kártyáját átadják a bal oldalukon ülő ellenfélnek.

Ezután jön egy újabb kör, amelyben mindenki választ egyet az új kártyái közül, képpel lefelé maga elé helyezi, majd egyszerre mindet felfordítja... A játék addig tart, amíg mindenkinek csak 1 kártyája marad. Ezt a kártyát félreteszik a játék végéig.

A következő „pick and pass” kör elején osszátok ki újra a kártyákat, ugyanúgy, mint az elején.

Megjegyzés: 3, 4 vagy 5 játékos esetén 2 kör „pick and pass” játékot kell játszani.  
2 játékos esetén 4 kör.

A játék vége: az utolsó „választás és passz” kör után mindenki megszámolja a maga elé tett kártyák pontjait. A számítás a következőképpen történik: - 1 pont minden olyan kártyáért,

amelyik megegyezik a játékos színével

- 1 pont minden olyan kártyáért, amely megegyezik a játékos dinoszauruszával
- 1 pont minden olyan kártyáért, amelyik megegyezik a bal oldalon lévő ellenfél színével
- 1 pont minden olyan kártyáért, amely megegyezik az ellenfél bal oldalán lévő dinoszauruszával.

A játék győztese az a játékos, aki a legtöbb pontot szerzi.

A játék szerzője: Yann Dupont