

MINI CSALÁD - CSALÁDOK



Kor: 5 – 10 év



Játékosok száma: 2 – 4



Tartalom: 42 állatos családkártya + 6 farkaskártya



A játék célja: Együttműködve gyűjtsetek össze 7 állatcsaládot, mielőtt megjelenik a farkas.



Játékelőkészületek: Helyezd a farkaskártyákat képpel lefelé úgy, hogy a hátoldalukon lévő számok láthatóak legyenek, és rendezd el őket 2 x 3-as rácsban az alábbiak szerint:



Keverd meg az állatcsalád-kártyákat, és helyezd őket képpel lefelé a pályára.

egy pakliban. Osszatok 3 lapot minden játékosnak.

A játék az óramutató járásával megegyezően halad. A játékosok megegyeznek, hogy ki kezdi a játékot.

A játékosok a játék során beszélhetnek a kártyáikról, de nem mutathatják meg azokat. A cél az, hogy olyan lapot játsszanak ki, amelyik ami jól fog jönni a következő játékosnak.

Játékmenet: Az a játékos, akinek a köre van, kijátszik 1 kártyát, nevezetesen:

- egy kártya, amivel új családot alapíthatsz
- egy kártya a család kiegészítésére - ebben az esetben tiszteletben kell tartania a már kiterített kártyák számát, és kiegészíti a számsort a saját kártyájával. Például, ha a 4-es kártya van kiterítve, akkor a 3-as vagy az 5-ös kártyát teszi ki.
- Miután kijátszott egy lapot, a játékos húz egy másikat.

MINI CSALÁD - CSALÁDOK

MEGJEGYZÉS: A játékos, aki kijátssza a 6. családkártyát, ezzel megformálva az egész családot, hangosan kimondja, hogy „Család”, majd kijátszhat egy másik kártyát.

A játékosnak, aki egy lapot sem tud kiteríteni, fel kell fordítania 1 farkas lapot. A farkas kártyákat egymás után kell felfordítani, az elsőtől a hatodikig.

A játék vége: Amikor a játékosoknak sikerül mind a 7 családot összegyűjteniük, mielőtt a farkaskártyák felfordításra kerülnek, a játékosok nyertek.

Ha felfordítják a farkas kártyákat, mielőtt minden család megalakult volna, a farkas a győztes.

A játék szerzője: Cyril Fay



DJECO