

# GORILLA



Kor: 5-99 év



Játékosok száma: 3-5



45 kártya (40 állatos kártya, 1 joker, 4 gorilla)  
kártyák)



A játék célja : Ne legyenek kártyáid.



Előkészítés: Minden játékosnak 6 lapot osszunk,  
a többi egy kupacba tesszük.

Játékszabályok: A legfiatalabb játékos az egyik kártyáját  
az asztal közepére helyezi. Például: „tigris + piros  
busz”. A következő játékosnak egy állatkártyát kell letennie:

- azonos színű, pl. "krokodil + piros busz",
- vagy ugyanazzal az állattal és egy másik színű busszal,  
pl. „tigris + kék busz”.

Ha nincs megfelelő kártyája, húz egyet a pakliból. Ezután a  
következő játékos következik, ugyanazokat a szabályokat  
követve. Ha nem tud játszani, húz egy lapot a pakliból.



Speciális kártyák:

1 „Joker” kártya: Ez a kártya a játék során  
bármikor felhasználható, kivéve az utolsó  
körben. A következő játékos ezután  
kijátszik egy tetszőleges színű állatkártyát  
vagy egy „gorilla” kártyát.



4 „párdur” kártya: A többi játékos húz egy  
lapot a pakliból. Egy másik párdur helyezhető a  
párdur tetejére.

# GORILLA



4 „majom” kártya: A következő játékos kihagyja ezt a kört (amikor az „A” játékos leteszi ezt a lapot, a „B” játékos nem játszik, az „A” játékos következik), „C”).



4 „elefánt” kártya: Megváltoztatja a játék irányát. Amikor egy játékos „B” leteszi ezt a lapot, az előző játékos („A”) ismét sorra kerül.



4 „gorilla” kártya: Ezek a kártyák egy azonos színű állatkártyára, vagy egy jokerre helyezhetők. Például: a „gorilla + sárga busz” kártya a „zebra + sárga busz” kártyára helyezhető. Amint ez a kártya lekerült, a többi játékosnak meg kell érintenie a gorillát. Az a játékos, aki utoljára érinti meg, húz három büntetőlapot, és egy általa választott állatkártyával kezdi újra a játékot. Nem használhat gorillát vagy jokert.

Megjegyzés: Amikor elfogynak a húzható lapok, a játék során az asztal közepére halmozott kártyákat összekeverjük, a legfelső kártyák kivételével az összeset megfordítjuk, és új paklit képezünk belőlük.

A játék vége: Amikor az egyik játékosnak már csak egy kártya marad a kezében, ki kell mondania, hogy „gorilla”, és a játék folytatódik. Ha elfelejti kimondani, a többi játékos figyelmeztetheti, de ebben az esetben büntetőlapot húz, és a játék folytatódik. Ha senki sem veszi észre, annál jobb neki. Az a játékos nyer, aki először használja fel az összes kezében lévő lapot, és egy sem marad nála.