



4+

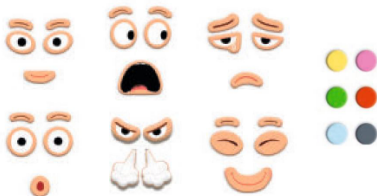
Hangulatjel





A nyelvi játék célja az érzelmek észlelésének támogatása játékos tevékenységen keresztül.

TARTALOM: 1 játéktábla, 29 arcképbábu, 6 színes zseton, 24 kártya illusztrált jelenetekkel.



A JÁTÉK CÉLJA: 6 különböző színű zseton megszerzése.

KÉSZÍTMÉNY:

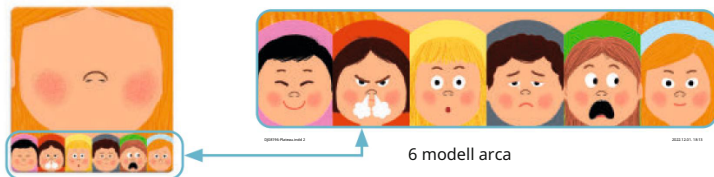
- Helyezd a játéktáblát a gyermek elé, és helyezd az arcfigurákat képpel felfelé a tábla mellé.



- Készítse elő a színes chipset mellé.
- Helyezd a jelenetkártyákat egy pakliba, képpel lefelé.



- Nézzétek át a játéktábla alján ábrázolt érzelmeket a gyermekeddel.
- Figyeld meg az arcokhoz rendelt színeket is.



Öröm:
elégedett
boldog
vidám
= RÓZSZASZÍN

Dg08196-Plattaus.indd 2

2022.12.01. 18:13



Harg:
dühös
dühös
ingerült
ideges =
PIROS

Dg08196-Plattaus.indd 2



Meglepetés:
megdöbönt
meglepett =
SÁRGA

2022.12.01. 18:13

2022.12.01. 18:13



Szomorúság:
boldogtalan
szomorú
= SZÜRKE

Dg08196-Plattaus.indd 2

2022.12.01. 18:13



Félelem:
rémült
megrémült
= ZÖLD

2022.12.01. 18:13



Szoba:
nyugodt
békés
összpontosított
= KÉK

2022.12.01. 18:13

- Figyeld meg és írd le gyermekével, hogyan hoznak létre a szájak, szemöldökök, szemek stb. különböző formái az érzelmek különböző kifejezőmódjait.



JÁTÉK MENETE:

- Fordítsd meg az első kártyát, és kérd meg a gyermeket, hogy írja le a jelenetet.
- Kérd meg őket, hogy írják le, mit érez a képen látható szereplő, és lehetőleg indokolják is a válaszukat.
- Ezután a gyermek megmutatja a megfelelő modell arcát a játéktáblán.
- A gyermek meghatározza a kiválasztott modellához tartozó színt, és kiválasztja az adott színű arcrészeket.

Például kiválasztja az összes piros részt a haraghoz.



Megfordítja ezeket a bábukat, és kitölti velük a játéktábla lapját.

- Amikor az összeállított arc megegyezik a modell arcával, a gyermek kap egy, a modell arcához rendelt színű zsetont.



- Ezután a gyermek folytathatja a következő kártyával. Amikor van egy olyan színű korongja, amelyik megfelel az új kártyán lévő jelenetnek, húzhat egy új kártyát a helyére; így folytathatja, amíg nem talál egy olyan érzelmet, amelyet még nem modellezett.

A játéknak akkor van vége, amikor a gyermek mind a 6 zsetont összegyűjtötte.



Hangulatjel

DJ08196



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006

Párizs - Franciaország

www.djeco.com

Kínában készült - Franciaországban tervezték

Figyelem: Kis alkatrészek.